

### [新機能1] ライブコーナー機能

〈ダイレクト選択ツール〉でドラッグするだけで、オブジェクトの角を丸くすることができます。角の丸みの大きさは、ドラッグする距離に応じて自由に調整できます。

また、角の形状は通常の[角丸(外側)]の他に、[角丸(内側)]と[面取り]の合計3種類を自由に切り換えられます。

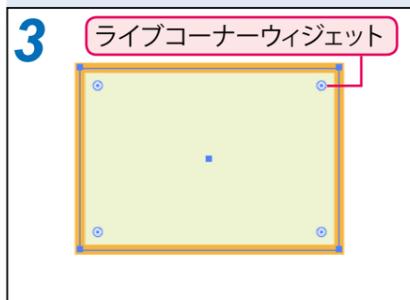
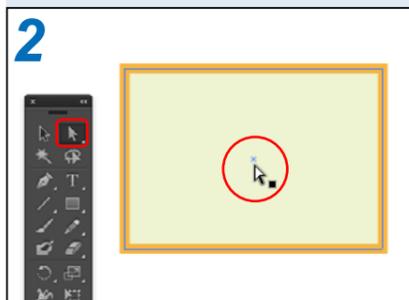
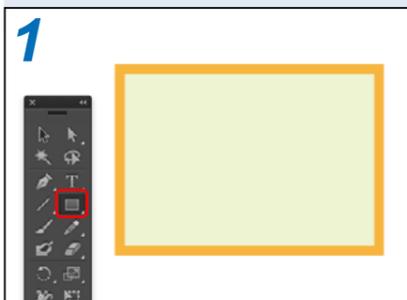
角の形状はいつでも再編集したり、元の状態に戻したりすることができます。

### オブジェクトの角をすべて丸くする

▼〈長方形ツール〉で描いた長方形

1 〈ダイレクト選択ツール〉でオブジェクトの中心点をクリック。  
⇒オブジェクト全体が選択されました。

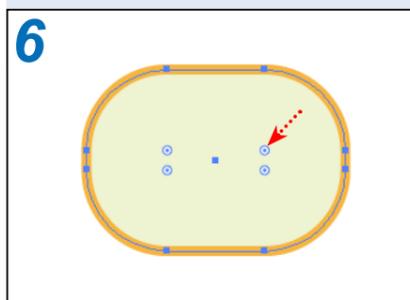
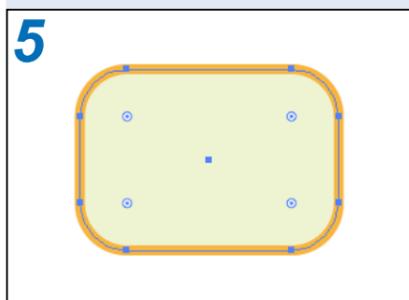
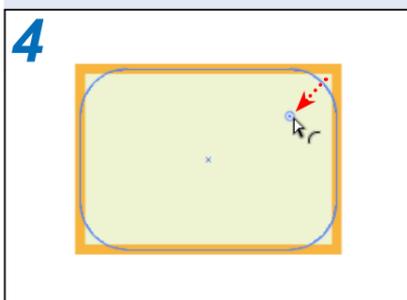
2 図形の角の内側にライブコーナーウィジェットが表示されました(表示されないときの対処法は下記Memo参照)。



3 ライブコーナーウィジェットを、角の内側方向にドラッグ。

⇒図形の角すべてが丸い形状になりました。

4 再度ドラッグすると、丸みの大きさを自由に調節できます。



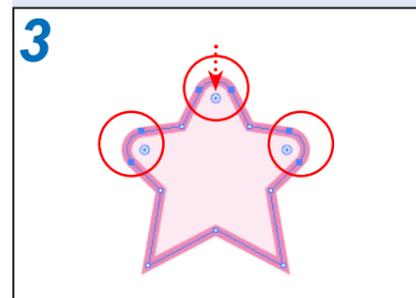
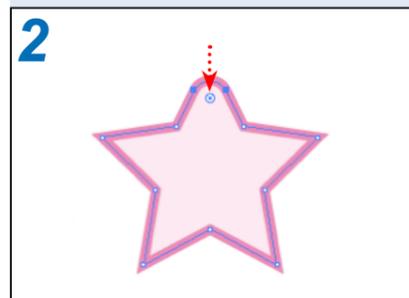
**Memo**.....ライブコーナーウィジェットが表示されないときは[表示]→[コーナーウィジェットを表示]を選択します。  
**Memo**.....コーナーの角度が177°より大きいときはライブコーナーウィジェットは表示されません。この角度は環境設定画面で変更できます。

### オブジェクトの角をひとつだけ丸くする

1 〈ダイレクト選択ツール〉で角をひとつだけ選択。

2 ライブコーナーウィジェットを、角の内側方向にドラッグ。  
⇒その角だけが丸くなりました。

⇒角を複数選択しておけば、好きな角だけを一度に編集することもできます(下図は3つの角を選択した場合)。



### 〈コーナー〉ダイアログボックス

ライブコーナーウィジェットをダブルクリックすると、〈コーナー〉ダイアログボックスを表示できます。

角の形状の種類を変更します(下図参照)。  
角丸の半径の大きさを数値で指定します。

〈相対値〉: 角の鋭さの度合いに応じて、角丸の半径が変化するようにします。角度が90度のときは上の〈半径〉欄の数値と同じになり、それより角度が大きいときは半径が大きく、角度が小さいときは半径が小さくなります。

〈絶対値〉: 角丸の大きさを一定にします。角の鋭さに関わらず、角丸の半径は上の〈半径〉欄の数値になります。

### 角の形状の種類を変更する

[option] (Winでは[Alt]) キーを押しながらライブコーナーウィジェットをクリックすると、角の形状の種類を変更できます。クリックするたびに、下記の順番で3種類の形状に切り替わります。





# Illustrator CC

## パーフェクトマスター

この PDF 記事とほぼ同じ感じで  
Illustrator の全機能を解説している書籍です。  
手元にあると何かと安心な一冊。  
お近くの書店またはネット書店で  
ぜひお買い求めください。

- 玉生洋一(たまおよういち) 著 / 秀和システム 刊
- オールカラー 888 ページの超ボリュームで 3200 円+税!
- 書籍内で使用しているサンプルファイルはダウンロード可能!
- Windows & Macintosh 両対応!
- Illustrator CS2 ~ CS6/CC に対応!



<http://2moru.blogspot.jp/>