

[新機能1] ライブコーナー機能

〈**ダイレクト選択ツール**〉でドラッグするだけで、オブジェクトの角を丸くすることができるようになりました。角の丸みの大きさは、ドラッグする距離に応じて自由に調整できます。

また、角の形状は通常の**[角丸(外側)]**の他に、**[角丸(内側)]**と**[面取り]**の合計3種類を自由に切り換えられます。

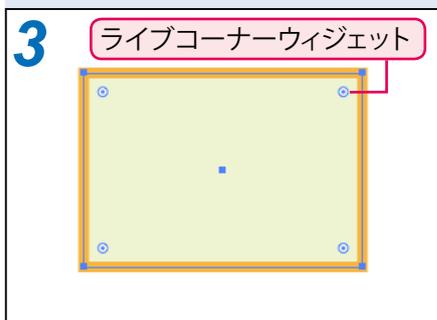
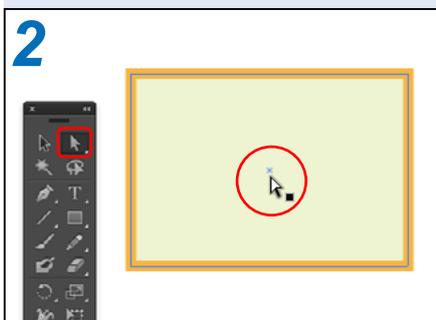
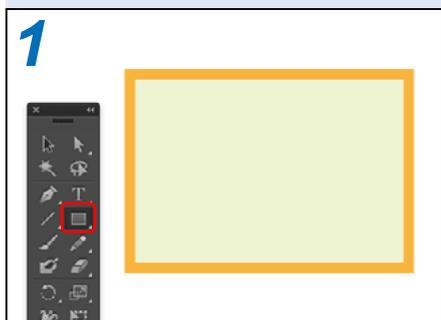
角の形状はいつでも再編集したり、元の状態に戻したりすることができます。

オブジェクトの角をすべて丸くする

▼〈**長方形ツール**〉で描いた長方形

①〈**ダイレクト選択ツール**〉でオブジェクトの中心点をクリック。
⇒オブジェクト全体が選択されました。

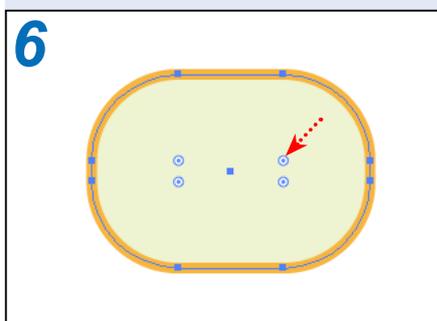
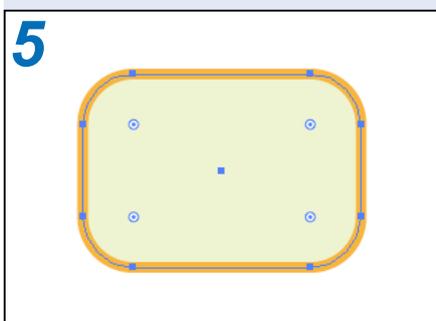
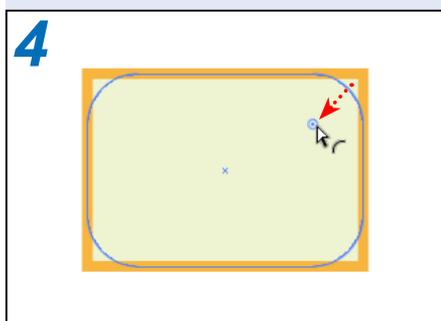
⇒図形の角の内側に**ライブコーナーウィジェット**が表示されました（表示されないときの対処法は下記Memo参照）。



②**ライブコーナーウィジェット**を、角の内側方向にドラッグ。

⇒図形の角すべてが丸い形状になりました。

③再度ドラッグすると、丸みの大きさを自由に調節できます。



Memo.....ライブコーナーウィジェットが表示されないときは**[表示]**→**[コーナーウィジェットを表示]**を選択します。

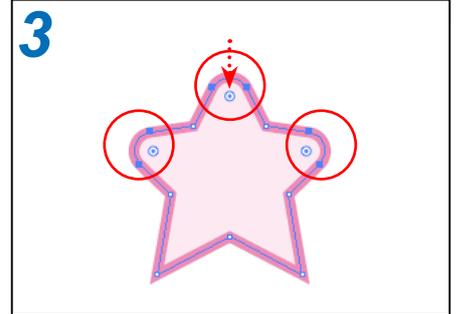
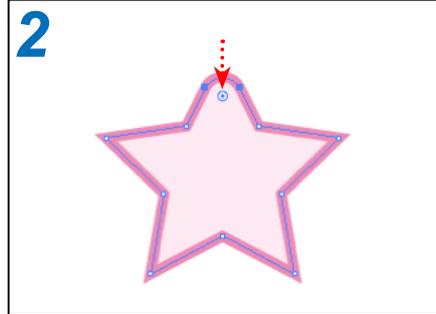
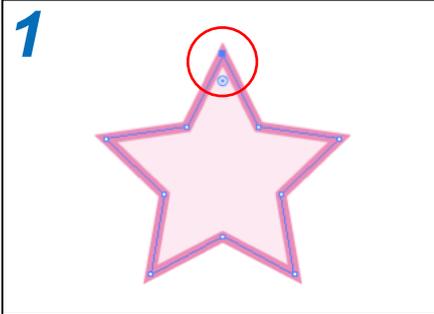
Memo.....コーナーの角度が177°より大きいときは**ライブコーナーウィジェット**は表示されません。この角度は**環境設定画面**で変更できます。

オブジェクトの角をひとつだけ丸くする

① 〈ダイレクト選択ツール〉で角をひとつだけ選択。

② ライブコーナーウィジェットを、角の内側方向にドラッグ。
⇒ その角だけが丸くなりました。

⇒ 角を複数選択しておけば、好きな角だけを一度に編集することもできます（下図は3つの角を選択した場合）。



〈コーナー〉ダイアログボックス

ライブコーナーウィジェットをダブルクリックすると、〈コーナー〉ダイアログボックスを表示できます。

角の形状の種類を変更します（下図参照）。

角丸の半径の大きさを数値で指定します。

コーナー

コーナー :

半径 :

角丸 :

キャンセル OK

〈相対値〉：角の鋭さの度合いに応じて、角丸の半径が変化するようにします。角度が90度的时候は上の〈半径〉欄の数値と同じになり、それより角度が大きいときは半径が大きく、角度が小さいときは半径が小さくなります。

〈絶対値〉：角丸の大きさを一定にします。角の鋭さに関わらず、角丸の半径は上の〈半径〉欄の数値になります。

角の形状の種類を変更する

[option] (Win では [Alt]) キーを押しながらライブコーナーウィジェットをクリックすると、角の形状の種類を変更できます。クリックするたびに、下記の順番で3種類の形状に切り替わります。

▼ [角丸(外側)]

▼ [角丸(内側)]

▼ [面取り]



Illustrator CC

パーフェクトマスター

この PDF 記事とほぼ同じ感じで
Illustrator の全機能を解説している書籍です。
手元にあると何かと安心な一冊。
お近くの書店またはネット書店で
ぜひお買い求めください。

- 玉生洋一(たまおよういち) 著 / 秀和システム 刊
- オールカラー 888 ページの超ボリュームで 3200 円+税!
- 書籍内で使用しているサンプルファイルはダウンロード可能!
- Windows & Macintosh 両対応!
- Illustrator CS2 ~ CS6/CC に対応!



<http://2moru.blogspot.jp/>